

2020年12月1日

エヌ・ティ・ティ・アドバンステクノロジー株式会社

WinActor ライフサイクルポリシー

WinActor を快適にご利用いただくために、新しい機能を搭載したバージョン、不具合改修を行ったバージョンを随時提供させていただいております。バージョンの定義、および、各バージョンのライフサイクルは下記の通りとなっております。

※本ポリシー等は予告なく変更とさせていただきます。

■各バージョンの定義

メジャーバージョン	製品の抜本的な改良を行った場合、メジャーバージョンアップとしてリリースします。
マイナーバージョン	新しい機能等を搭載した場合、マイナーバージョンアップとしてリリースします。
バグフィックスバージョン	サポート中の最新のマイナーバージョンに対して、脆弱性対応や不具合等を改修した場合、最終バグフィックスバージョンに対して、新しいバグフィックスバージョンをリリースします。

※表記ルール

X . Y . Z

メジャー マイナー バグフィックス
バージョン バージョン バージョン

■各バージョンのライフサイクル

- 各ステージの内容は下表の通りであり、メジャーバージョンとマイナーバージョンの組合せ (X.Y) 毎に設定します。

ステージ	移行タイミング	新規	更新 買増	保守	
ステージ1 (販売中)	リリース日	○	○	○	当バージョンにおける新規ライセンス販売、更新等が可能です。
ステージ2 (更新受付中)	新バージョン (X+1.0 もしくは X.Y+1) がリリース	×	○	○	当バージョンにおけるライセンスの新規販売を終了いたします。 ご契約中の保守契約 ID に対するライセンスの更新および、同じ種類のライセンスの追加購入 (買増し) は可能です。

ステージ 3 (保守対応中)	最終マイナーバージョンの場合 合：ステージ2 移行の1年後 最終マイナーバージョン以外の場合：ステージ2 と同日	×	×	○	ご契約中の保守契約IDにおいて、当バージョンでのライセンスの更新、および、買増しを終了いたします。ステージ1、2のバージョン（推奨はステージ1）への移行をお願いします。
ステージ 4 (保守終了)	最終マイナーバージョンの場合 合：ステージ3 移行の1年後 最終マイナーバージョン以外の場合：ステージ2 移行の1年後	×	×	×	当バージョンにおける、お問い合わせの受付（サポート）を終了とさせていただきます。ステージ1、2、3（推奨はステージ1）のバージョンへの移行をお願いします。

各バージョン（X.Y）でのライフサイクルは下表の通り。黄色が現在のステージを示します。

バージョン		リリース日	ライフサイクル			
X	Y		ステージ1 (販売中)	ステージ2 (更新受付中)	ステージ3 (保守対応中)	ステージ4 (保守終了)
5	3	2019/3/25	2019/5/31 迄	2020/5/31 迄	2021/5/31 迄	2021/6/1～
6	0	2019/5/31	2019/7/8 迄	2020/7/8 迄	2020/7/8 迄	2020/7/9～
	1	2019/7/8	2019/10/17 迄	2020/10/17 迄	2020/10/17 迄	2020/10/18～
	2	2019/10/17	2020/3/4 迄	2021/3/4 迄	2021/3/4 迄	2021/3/5～
	3	2020/3/4	★	(左記の1年後)	(左記の1年後)	(左記の翌日)～
7	0	2020/1/30	2020/8/24 迄	2021/8/24 迄	2021/8/24 迄	2021/8/25～
	1	2020/8/24	(V7.2 リリース日) 迄	(左記の1年後)	(左記と同日)	(左記の翌日)～

★：6.3の販売終了につきましてはご利用状況を踏まえて判断させていただきます。

6.3の上記互換である7.2がリリースされる2021年1月以降を予定しております。

製品の保守は各マイナーバージョンの”最新バグフィックスバージョンのみ”（Zが最も大きい番号）が対象となり、バグフィックスバージョンのリリースは下表の黄色の最終バグフィックスバージョンのみが対象となります。

また、灰色のバージョンは既に保守が終了となっているため、弊社サポート窓口では、バージョンに依存したお問合せは受付できかねます。

バージョン		
X	Y	Z
5	3	1
6	0	0
6	1	0
6	2	0
6	3	0
7	0	2
7	1	1

以上