

# 1. 連携アプリ設定手順書

---

- 1. 連携アプリ設定手順書
  - 1.1. 概要
- 2. 設定手順（Slack）
  - 2.1. 本手順の目的
  - 2.2. 事前準備
  - 2.3. アプリの新規登録
  - 2.4. 通知先のチャンネルの設定
- 3. 設定手順（Teams）
  - 3.1. 本手順の目的
  - 3.2. 事前準備
  - 3.3. アプリの新規登録
  - 3.4. 通知先のチャンネルの追加
- 4. 補足
  - 4.1. クライアントシークレットの有効期限の確認と追加

## 1.1. 概要

- チャットサービス連携サンプルシナリオ（以降、“本サンプルシナリオ”と呼びます）の初期設定に関する手順書です
- この手順書では本サンプルシナリオの連携先として以下のチャットサービスの設定手順を記載しています
  - Slack
  - Teams
- Slackとの連携を希望の方は「[2. 設定手順（Slack）](#)」を実施してください。
- Teamsとの連携を希望の方は「[3. 設定手順（Teams）](#)」を実施してください。

## 2. 設定手順（Slack）

---

### 2.1. 本手順の目的

- 本サンプルシナリオの実行に必要なSlackのアプリを登録します
- チャット接続設定ファイルの作成に必要な以下の情報を取得します
  - アクセストークン
  - チャンネルID

### 2.2. 事前準備

- WinActor（フル機能版）を用意してください
- Slackのアカウントを用意してください
  - 用意したアカウントで連携先のSlackワークスペースにサインインできることを確認してください

```
https://slack.com/intl/ja-jp/workspace-signin
```

- 用意したアカウントでslack apiページにサインインできることを確認してください

```
https://api.slack.com/apps
```

- 本サンプルシナリオに同梱されている「アプリ設定」フォルダ内の以下のファイルを用意してください
  - manifest.json

### 2.3. アプリの新規登録


本サンプルシナリオの実行に必要なアプリを新規登録します

1. slack apiページにアクセスします

```
https://api.slack.com/apps
```


- サインインが求められたら、Slackのアカウント情報でサインインしてください


2. [Create an App]または[Create New App]をクリックします


 **slack** api


Q Search


Documentation


 Start learning >


 Automation >


 Authentication >


 Messaging >


 Metadata >


 Surfaces >


 Block Kit >


 Interactivity >


 APIs >

 Workflows >

 Enterprise >

 Apps for Admins >

 Gov Slack >

 Reference

Translated content

JP

Stay updated


Changelog

Beta features

Developer blog


Roadmap

## Your Apps

 If your app is (or will be) listed in the Slack App Directory, please review our [Slack App Directory Agreement](#). These terms are in addition to the existing Developer Policy, API TOS, and Brand Guidelines.

By keeping your app in the App Directory or review process, you're confirming your agreement to the Slack App Directory Agreement and to providing additional information for security review, if requested. If you don't agree with this Agreement, please send an email to [feedback@slack.com](mailto:feedback@slack.com), and we'll remove your app from the App Directory or the review process.

I Agree

 Your application has been deleted.

### Build something amazing.

Use our APIs to build an app that makes people's working lives better. You can create an app that's just for your workspace or create a public Slack App to list in the App Directory, where anyone on Slack can discover it.

Create an App

- Start learning ▶
- Automation ▶
- Authentication ▶
- Messaging ▶
- Metadata ▶
- Surfaces ▶
- Block Kit ▶
- Interactivity ▶
- APIs ▶
- Workflows ▶
- Enterprise ▶
- Apps for Admins ▶
- Gov Slack ▶

## Your Apps

[Create New App](#)

ⓘ If your app is (or will be) listed in the Slack App Directory, please review our [Slack App Directory Agreement](#). These terms are in addition to the existing Developer Policy, API TOS, and Brand Guidelines.

By keeping your app in the App Directory or review process, you're confirming your agreement to the Slack App Directory Agreement and to providing additional information for security review, if requested. If you don't agree with this Agreement, please send an email to [feedback@slack.com](mailto:feedback@slack.com), and we'll remove your app from the App Directory or the review process.

[I Agree](#)

3. [From an app manifest]を選択します

### Create an app

Choose how you'd like to configure your app's scopes and settings.

**From scratch**  
Use our configuration UI to manually add basic info, scopes, settings, & features to your app. >

**From an app manifest**  
Use a manifest file to add your app's basic info, scopes, settings & features to your app. >

Need help? Check our [documentation](#), or [see an example](#)

4. [Select a workspace]で通知先のSlackワークスペースを選択します

5. [Next]をクリックします

**Pick a workspace to develop your app** ×

Pick a workspace to develop your app in:

Select a workspace ▼

Keep in mind that you can't change this app's workspace later. If you leave the workspace, you won't be able to manage any apps you've built for it. The workspace will control the app even if you leave the workspace.

[Sign into a different workspace](#)

Step 1 of 3

Cancel Next

6. テキストボックス内のテキストを全て削除します

- [\*Paste your manifest code here\*]と表示されるようになります

7. 「2.2. 事前準備」で用意した「manifest.json」を[\*Paste your manifest code here\*]上にドラッグ&ドロップします

**Enter app manifest below** BETA ×

This is your app's manifest containing basic info, scopes, settings, and features. For help on how this works, you can check out our [documentation](#) or check out a few [examples](#).

JSON YAML

1 \*Paste your manifest code here\*

Step 2 of 3

Back Next

- ドラッグ&ドロップ後でも[\*Paste your manifest code here\*]のテキストボックスに変化がない場合は、「manifest.json」をテキストエディタで開き、中身を直接コピー&ペーストしてください

8. [Next]をクリックします

## Enter app manifest below BETA



This is your app's manifest containing basic info, scopes, settings, and features. For help on how this works, you can check out our [documentation](#) or check out a few [examples](#).

JSON YAML

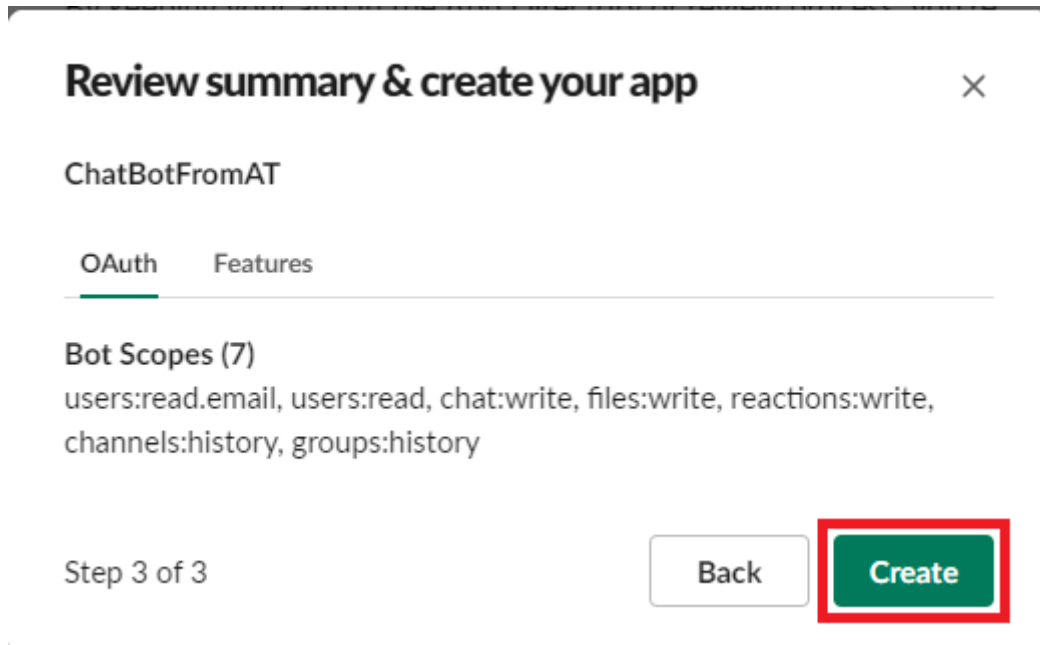
```
1 {
2   "display_information": {
3     "name": "ChatBotFromAT"
4   },
5   "features": {
6     "bot_user": {
7       "display_name": "ChatBotFromAT",
8       "always_online": false
9     }
10  },
11  "oauth_config": {
12    "scopes": {
13      "bot": [
14        "users:read.email",
15        "users:read",
16        "chat:write",
17        "files:write",
18        "reactions:write",
19        "channels:history",
20        "groups:history"
21      ]
22    }
23  },
24  "settings": {
25    "org_deploy_enabled": false,
26    "socket_mode_enabled": false,
27    "token_rotation_enabled": false
28  }
29 }
```

Step 2 of 3

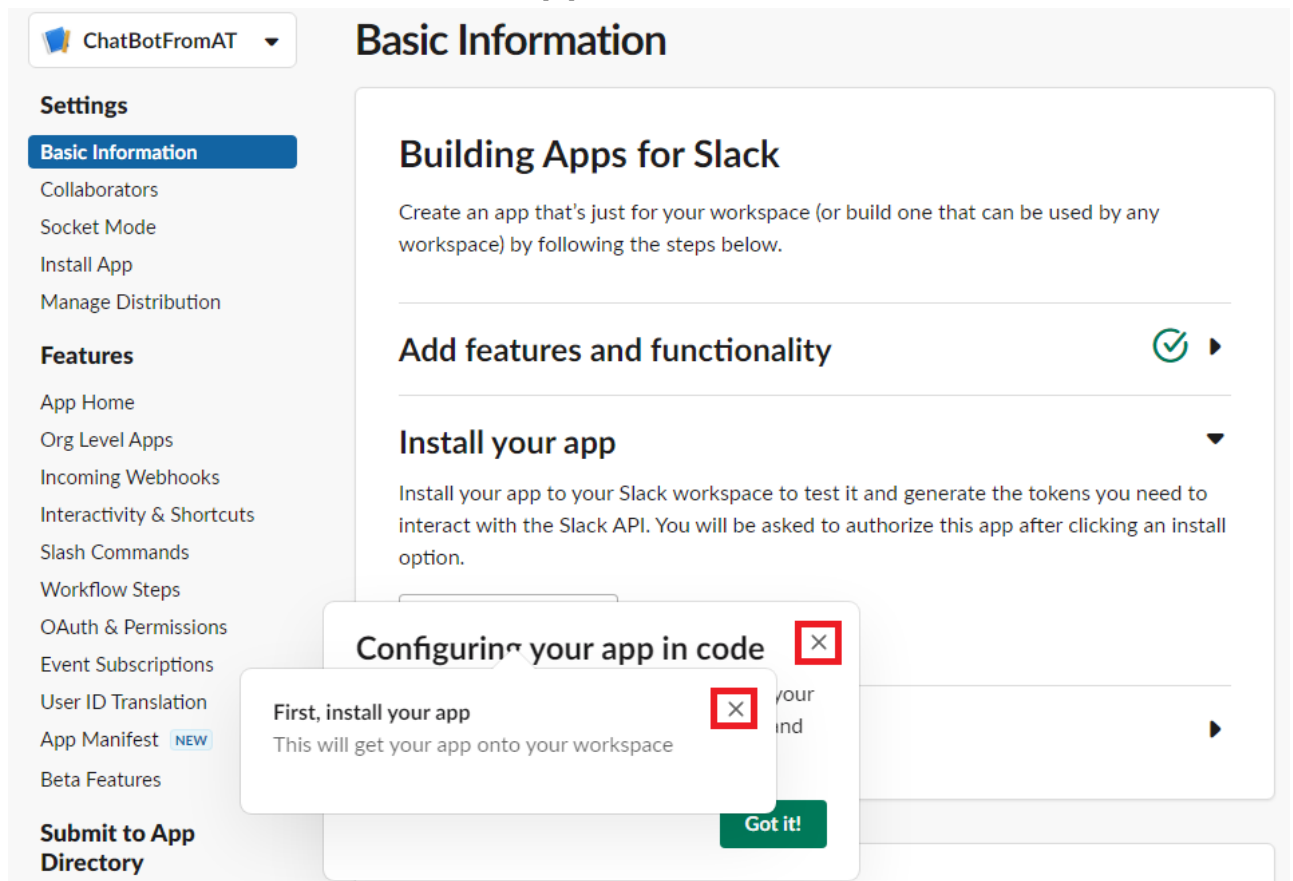
Back

Next

9. [Create]をクリックします



10. 吹き出しが表示された場合、吹き出し内の[×]をクリックします



- [×]をクリックすることで吹き出しが消えます
- 全ての吹き出しに対して実施してください
- 吹き出しが表示されない場合は次の手順に進んでください

11. [Request to Install]をクリックします

## Basic Information

### Building Apps for Slack


Create an app that's just for your workspace (or build one that can be used by any workspace) by following the steps below.

#### Add features and functionality



#### Install your app

Install your app to your Slack workspace to test your app and generate the tokens you need to interact with the Slack API. You will be asked to authorize this app after clicking **Install App to Workspace**.

 You'll need approval from someone who manages apps on your workspace for this step. Click **Request to Install** to send the request.

**Request to Install**

- ボタンが[Request to Install]ではなく、[Install to Wrokspace]の場合は、手順14まで手順をスキップしてください

12. [Submit Request]をクリックします

### Request to install ChatBotFromAT



Add an optional message for your Admins

Cancel

**Submit Request**



- ボタンが[Request Submitted]に変化します

## Basic Information

### Building Apps for Slack

Create an app that's just for your workspace (or build one that can be used by any workspace) by following the steps below.


#### Add features and functionality



#### Install your app



Install your app to your Slack workspace to test your app and generate the tokens you need to interact with the Slack API. You will be asked to authorize this app after clicking **Install App to Workspace**.

 You'll need approval from someone who manages apps on your workspace for this step. Click **Request to Install** to send the request.

**Request Submitted**

13. Slackのアプリ管理者宛に、承認依頼のダイレクトメッセージがSlackに届きます。ダイレクトメッセージ内の[ワークスペースでの利用を承認]をクリックします

このリクエストに対し承認・非承認すると、ワークスペース全体に適用されます

**ワークスペースでの利用を承認**

ワークスペースでの利用を制限

- 手順13の実施者がアプリ管理者ではない場合は、アプリ管理者に依頼してください

14. [Install to Workspace]をクリックします

## Basic Information

### Building Apps for Slack

Create an app that's just for your workspace (or build one that can be used by any workspace) by following the steps below.

#### Add features and functionality



#### Install your app




Install your app to your Slack workspace to test your app and generate the tokens you need to interact with the Slack API. You will be asked to authorize this app after clicking **Install App to Workspace**.



**Install to Workspace**

- ボタンが[Request Submitted]から変化しない場合は、F5キー等でページの再読み込みを行ってください


15. [許可する]をクリックします

ChatBotFromAT が  ワークスペースにアクセスする権限をリクエストしています

ChatBotFromAT がアクセス可能な情報は？

-  チャンネルと会話に関するコンテンツと情報 ▶
-  ワークスペースに関するコンテンツと情報 ▶

ChatBotFromAT が実行できる内容は？

-  チャンネルと会話でアクションを実行する ▶

キャンセル


許可する

○ [Install to Workspace]のボタンが消えた画面に遷移します

## Basic Information

### Building Apps for Slack

Create an app that's just for your workspace (or build one that can be used by any workspace) by following the steps below.

Add features and functionality  ▶

Install your app  ▶

Manage distribution ▶

16. 左メニューから[OAuth & Permissions]を選択します

17. [OAuth Tokens for Your Workspace]項目の[Bot User OAuth Token]横の[Copy]をクリックし、「アクセストークン」をコピーします

# OAuth Tokens for Your Workspace

These tokens were automatically generated when you installed the app to your team. You can use these to authenticate your app.

[Learn more.](#)

## Bot User OAuth Token



Access Level: Workspace

**Reinstall to Workspace**

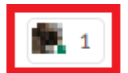
- コピーしたアクセストークンはメモ帳に貼り付ける等して控えてください

## 2.4. 通知先のチャンネルの設定

通知先のチャンネルにSlackのアプリを追加します  
ダイレクトメッセージを通知先にはできません

1. 通知先のチャンネルを追加します
  - Slack公式の手順にしたがってチャンネルを追加してください
2. 追加したチャンネルを開きます
3. 右上のプロフィール写真の一覧をクリックします

# 通知先のチャンネル ▾



+ 関連ページを追加する

4. [チャンネル情報]タブを選択します

5. 画面最下部にある「チャンネルID」をコピーします



◦ コピーしたチャンネルIDはメモ帳に貼り付ける等して控えてください

6. [インテグレーション]タブを選択します

7. [アプリを追加する]をクリックします



8. 「ChatBotFromAT」の右にある[追加]をクリックします



- 通知先のチャンネル上に「ChatBotFromATさんが参加しました。」とメッセージが投稿されます
- アプリの登録の反映に時間がかかり「ChatBotFromAT」が表示されない可能性があります
  - その場合、しばらく時間をおいてから再度実行してください

以上で「設定手順（Slack）」は終了です

## 3. 設定手順（Teams）

---

### 3.1. 本手順の目的

- 本サンプルシナリオの実行に必要なTeamsのアプリを登録します
- チャット接続設定ファイルの作成に必要な以下の情報を取得します
  - チームID
  - チャンネルID
  - アプリケーション(クライアント)ID
  - クライアントシークレット
  - ディレクトリ(テナント)ID

### 3.2. 事前準備

- WinActor（フル機能版）を用意してください
  - WinActorの更新機能を使って、Google ChromeのWebDriverを最新バージョンにアップデートしてください
- Google Chromeを用意してください
  - 最新バージョンにアップデートしてください
- Microsoft 365のライセンスが割り当てられたアカウントを用意してください
  - 用意したアカウントでTeamsにサインインできることを確認してください（以下はWeb版TeamsのURLです）

`https://teams.microsoft.com`

- 用意したアカウントでAzure Portalにサインインできることを確認してください

`https://portal.azure.com/`

### 3.3. アプリの新規登録

サンプルシナリオの実行に必要なアプリをAzre Portal上に新規登録します

1. Azure Portalにアクセスします

`https://portal.azure.com/`

- サインインが求められたら、Microsoft 365のアカウント情報でサインインしてください
2. [リソース、サービス、ドキュメントの検索(G+/)]のテキストボックスに「アプリの登録」と入力します

## Azure へようこそ!

サブスクリプションをお持ちでない場合は、次のオプションをご確認ください。

### 3. [アプリの登録]をクリックします



### 4. [+新規登録]をクリックします



### 5. 以下の項目を設定します

- 名前
  - 任意のアプリ名を入力してください
- サポートされているアカウントの種類
  - [この組織ディレクトリのみに含まれるアカウント]を選択してください
- リダイレクトURL
  - 左側のプルダウンで[Web]を選択してください
  - 右側のテキストボックスに以下のURLを入力してください

`https://login.microsoftonline.com/common/oauth2/nativeclient`



## 6. [登録]をクリックします
















### アプリケーションの登録 ...

\* 名前

このアプリケーションのユーザー向け表示名 (後で変更できます)。

#### サポートされているアカウントの種類

このアプリケーションを使用したりこの API にアクセスしたりできるのはだれですか？

- ☒ この組織ディレクトリのみに含まれるアカウント               
- ☐ 任意の組織ディレクトリ内のアカウント (任意の Azure AD ディレクトリ - マルチテナント)
- ☐ 任意の組織ディレクトリ内のアカウント (任意の Azure AD ディレクトリ - マルチテナント) と個人の Microsoft アカウント (Skype、Xbox など)
- ☐ 個人用 Microsoft アカウントのみ

[選択に関する詳細...](#)

#### リダイレクト URI (省略可能)

ユーザー認証が成功すると、この URI に認証応答を返します。この時点での指定は省略可能で、後ほど変更できますが、ほとんどの認証シナリオで値が必要となります。

プラットフォームの選択 




例: <https://example.com/auth>

作業に使用しているアプリをこちらで登録します。ギャラリー アプリと組織外の他のアプリを [\[エンタープライズ アプリケーション\]](#) から追加して統合します。

続行すると、Microsoft プラットフォーム ポリシーに同意したことになります [🔗](#)

登録

## 7. 「アプリケーション (クライアント) ID」と「ディレクトリ (テナント) ID」をコピーします

 削除  エンドポイント  プレビュー機能

### へ 基本

表示名

: 

クリップボードにコピー

アプリケーション (クライアント) ID

:              

オブジェクト ID

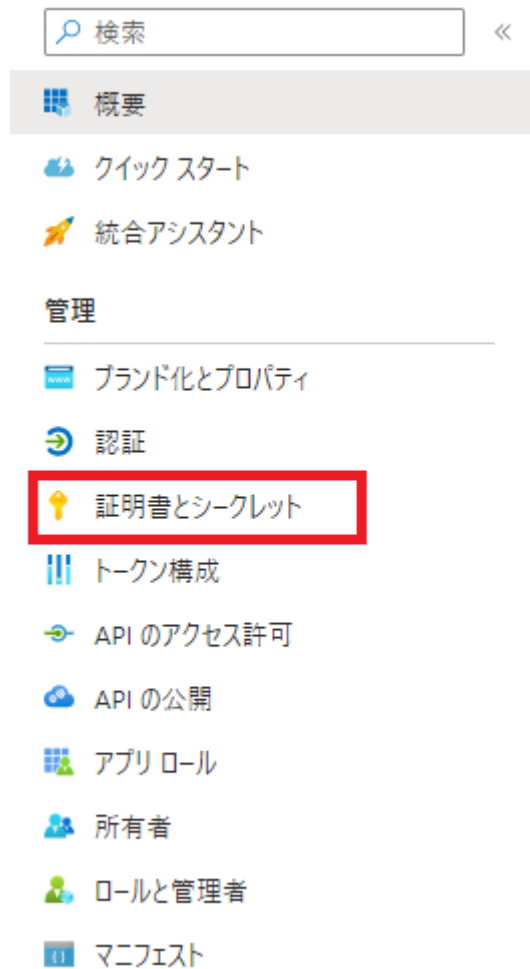
:              

ディレクトリ (テナント) ID

:              

- マウスオーバー時に表示される[クリップボードにコピー]ボタンでもコピーができます
- コピーしたアプリケーション(クライアント)IDとディレクトリ(テナント)IDはメモ帳に貼り付ける等して控えてください

8. 左メニューから[証明書とシークレット]を選択します



9. [+新しいクライアントシークレット]をクリックします



10. [有効期限]のプルダウンで任意の期限を選択します

## 11. [追加]をクリックします

### クライアント シークレットの追加

×

説明

このクライアント シークレットの説明を入力してください

有効期限

推奨: 180 日 (6 か月) ▼

推奨: 180 日 (6 か月)

90 日 (3 か月)

365 日 (12 か月)

545 日 (18 か月)

730 日 (24 か月)

カスタム

追加

キャンセル

## 12. [値]をコピーします

📘 アプリケーション登録証明書、シークレット、フェデレーション資格情報は、下のタブにあります。

×

証明書 (0)   クライアント シークレット (1)   フェデレーション資格情報 (0)

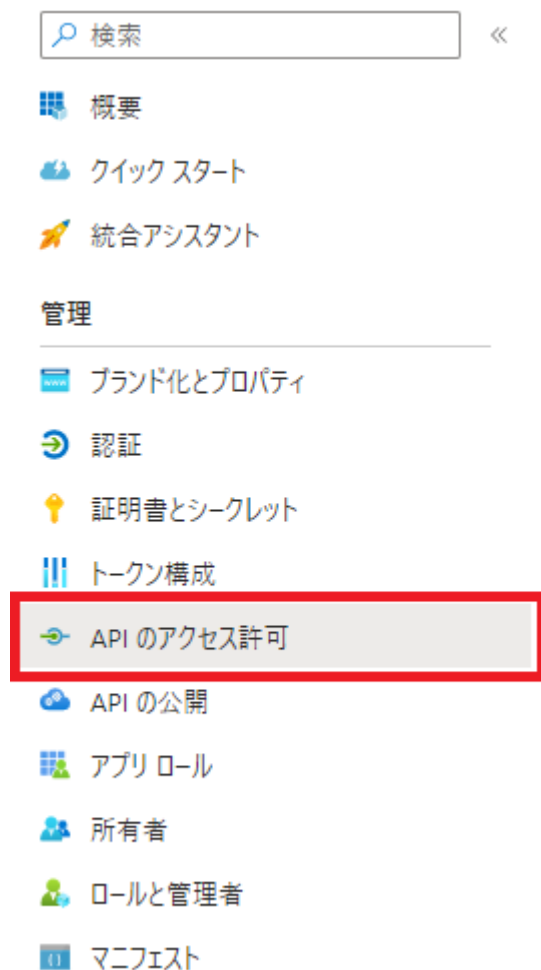
トークンの要求時にアプリケーションが自身の ID を証明するために使用する秘密の文字列です。アプリケーション パスワードと呼ばれることもあります。

+ 新しいクライアント シークレット

説明	有効期限	値 ⓘ	シークレット ID
		 	  

- コピーした値が「**クライアントシークレット**」です
- 別の画面に遷移するとクライアントシークレットの値は再表示されませんのでご注意ください。再度手順9の実施が必要となります
- マウスオーバー時に表示される[クリップボードにコピー]ボタンでもコピーができます
- コピーしたクライアントシークレットの値はメモ帳に貼り付ける等して控えてください

13. 左メニューから[APIのアクセス許可]を選択します



14. [+アクセス許可の追加]をクリックします

構成されたアクセス許可

アプリケーションは、同意のプロセスの一環としてユーザーが管理者からアクセス許可が付与されている場合、APIを承認されます。構成されたアクセス許可の一覧には、アプリケーションに必要なすべてのアクセス許可を含める必要: [アクセス許可と同意に関する詳細情報](#)



API / アクセス許可の名前	種類	説明
▼ Microsoft Graph (1)		
User.Read	委任済み	Sign in and read user profile

15. [Microsoft Graph]をクリックします

## API アクセス許可の要求

API を選択します

Microsoft API 所属する組織で使用している API 自分の API

よく使用される Microsoft API



**Microsoft Graph**  
Office 365、Enterprise Mobility + Security、Windows 10 の大量のデータを活用しましょう。Azure AD、Excel、Intune、Outlook/Exchange、OneDrive、OneNote、SharePoint、Planner などに単一エンドポイント経由でアクセスできます。

16. [委任されたアクセス許可]をクリックします

## API アクセス許可の要求

×

すべての API



Microsoft Graph

<https://graph.microsoft.com/> [ドキュメント](#)

アプリケーションに必要なアクセス許可の種類

### 委任されたアクセス許可

アプリケーションは、サインインしたユーザーとして API にアクセスする必要があります。

### アプリケーションの許可

アプリケーションは、サインインしたユーザーなしで、バックグラウンドサービスまたはデーモンとして実行されます。

17. [アクセス許可を選択する]の下にあるテキストボックスに「offline\_access」と入力します

## API アクセス許可の要求

×

すべての API



Microsoft Graph

<https://graph.microsoft.com/> [ドキュメント](#)

アプリケーションに必要なアクセス許可の種類

### 委任されたアクセス許可

アプリケーションは、サインインしたユーザーとして API にアクセスする必要があります。

### アプリケーションの許可

アプリケーションは、サインインしたユーザーなしで、バックグラウンドサービスまたはデーモンとして実行されます。

アクセス許可を選択する

[すべて展開](#)



"管理者の同意が必要" 列には、組織の既定値が表示されます。ただし、ユーザーの同意は、アクセス許可、ユーザー、アプリごとにカスタマイズできます。この列には、ご自分の組織や、このアプリが使用される組織の値が反映されていない場合があります。 [詳細情報](#)

×

18. 「offline\_access」のチェックボックスをチェックします

19. [アクセス許可の追加]をクリックします

## API アクセス許可の要求



[すべての API](#)



Microsoft Graph

<https://graph.microsoft.com/> [ドキュメント](#)

アプリケーションに必要なアクセス許可の種類

### 委任されたアクセス許可

アプリケーションは、サインインしたユーザーとして API にアクセスする必要があります。

### アプリケーションの許可

アプリケーションは、サインインしたユーザーなしで、バックグラウンド サービスまたはデーモンとして実行されます。

アクセス許可を選択する

[すべて展開](#)



"管理者の同意が必要" 列には、組織の既定値が表示されます。ただし、ユーザーの同意は、アクセス許可、ユーザー、アプリごとにカスタマイズできます。この列には、ご自分の組織や、このアプリが使用される組織の値が反映されていない場合があります。 [詳細情報](#)

アクセス許可

管理者の同意が必要

▼ OpenId アクセス許可 (1)



offline\_access ⓘ

Maintain access to data you have given it access to

いいえ

アクセス許可の追加

破棄

- これでアクセス許可「offline\_access」が追加されました

20. 手順14～19を繰り返して、他に3種類のアクセス許可も追加します

- 追加するアクセス許可
  - ChannelMessage.Send
  - User.Read.All
  - ChannelMessage.Read.All

## ○ チェックボックスが表示されない場合

アクセス許可を選択する

[すべて展開](#)

ChannelMessage.Send

**i** "管理者の同意が必要" 列には、組織の既定値が表示されます。ただし、ユーザーの同意は、アクセス許可、ユーザー、アプリごとにカスタマイズできます。この列には、ご自分の組織や、このアプリが使用される組織の値が反映されていない場合があります。 [詳細情報](#)

アクセス許可

管理者の同意が必要

> ChannelMessage

[>]をクリックして展開すると表示されます

アクセス許可を選択する

[すべて展開](#)

ChannelMessage.Send

**i** "管理者の同意が必要" 列には、組織の既定値が表示されます。ただし、ユーザーの同意は、アクセス許可、ユーザー、アプリごとにカスタマイズできます。この列には、ご自分の組織や、このアプリが使用される組織の値が反映されていない場合があります。 [詳細情報](#)

アクセス許可

管理者の同意が必要

ChannelMessage

☐ ChannelMessage.Send **i**  
Send channel messages

いいえ

## 21. 追加した4種類のアクセス許可が表示されているか確認します

### 構成されたアクセス許可

アプリケーションは、同意のプロセスの一環としてユーザーが管理者からアクセス許可が付与されている場合、API を呼び出すことが承認されます。構成されたアクセス許可の一覧には、アプリケーションに必要なすべてのアクセス許可を含める必要があります。 [アクセス許可と同意に関する詳細情報](#)


+ アクセス許可の追加 ✓ に管理者の同意を与えます

API / アクセス許可の名前	種類	説明	管理者の同意
Microsoft Graph (5)			
ChannelMessage.Read.All	委任済み	Read user channel messages	はい
ChannelMessage.Send	委任済み	Send channel messages	いいえ
offline_access	委任済み	Maintain access to data you have given it access to	いいえ
User.Read	委任済み	Sign in and read user profile	いいえ
User.Read.All	委任済み	Read all users' full profiles	はい

## 22. [～に管理者の同意を与えます]をクリックします

### 構成されたアクセス許可

アプリケーションは、同意のプロセスの一環としてユーザーが管理者からアクセス許可が付与されている場合、API を呼び出すことが承認されます。構成されたアクセス許可の一覧には、アプリケーションに必要なすべてのアクセス許可を含める必要があります。[アクセス許可と同意に関する詳細情報](#)


+ アクセス許可の追加  に管理者の同意を与えます

API / アクセス許可の名前	種類	説明	管理者の同意
▼ Microsoft Graph (5)			
ChannelMessage.Read.All	委任済み	Read user channel messages	はい
ChannelMessage.Send	委任済み	Send channel messages	いいえ
offline_access	委任済み	Maintain access to data you have given it access to	いいえ
User.Read	委任済み	Sign in and read user profile	いいえ
User.Read.All	委任済み	Read all users' full profiles	はい

- クリックできない場合、管理者の権限を持っていません
- 手順22の実施は、実施者のアカウントが所属するテナントの管理者に依頼してください

## 23. [はい]をクリックします


### 管理者の同意の確認を与えます。






 のすべてのアカウントについて、要求されたアクセス許可に対する同意を付与しますか? この操作により、このアプリケーションが既に持っている既存の管理者の同意レコードが、以下の一覧の内容に一致するよう更新されます。

- [状態]項目に緑のチェックマークが付けば成功です

### 構成されたアクセス許可

アプリケーションは、同意のプロセスの一環としてユーザーが管理者からアクセス許可が付与されている場合、API を呼び出すことが承認されます。構成されたアクセス許可の一覧には、アプリケーションに必要なすべてのアクセス許可を含める必要があります。[アクセス許可と同意に関する詳細情報](#)

+ アクセス許可の追加  に管理者の同意を与えます

API / アクセス許可の名前	種類	説明	管理者の同意が必要	状態
▼ Microsoft Graph (5)				
ChannelMessage.Read.All	委任済み	Read user channel messages	はい	
ChannelMessage.Send	委任済み	Send channel messages	いいえ	
offline_access	委任済み	Maintain access to data you have given i...	いいえ	
User.Read	委任済み	Sign in and read user profile	いいえ	
User.Read.All	委任済み	Read all users' full profiles	はい	

## 3.4. 通知先のチャネルの追加

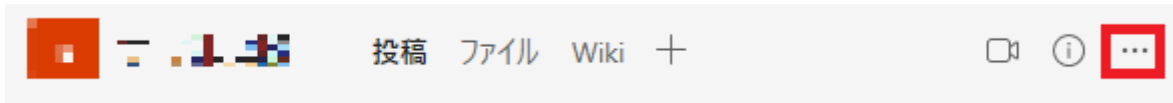
通知先のチャネルの情報を取得します

パブリックチャネルのみ通知先に設定できます

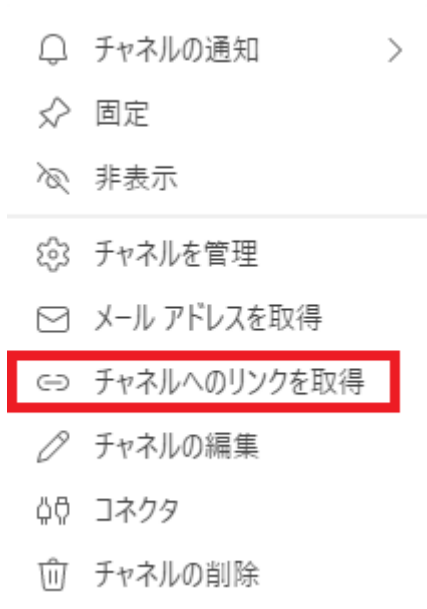
チャット、プライベートチャネルでは設定できません



1. 通知先のチャネルを追加します
  - Microsoft公式の手順にしたがってチャネルを追加してください
2. 追加したチャネルを開きます
3. 右上の「・・・」をクリックします



4. [チャネルへのリンクを取得]を選択します



5. [コピー]をクリックし、チャネルへのリンクをコピーします



- 次の手順のため、コピーしたリンクをメモ帳等に貼り付けてください
6. コピーしたリンクから「**チャンネルID**」と「**チームID**」を取得します
    - チャンネルIDは、「channel/」と「/{チャンネル名}?groupId=」の間のテキストです
    - チームIDは、「/{チャンネル名}?groupId=」と「&tenantId」の間のテキストです
    - リンク例

```
https://teams.microsoft.com/l/channel/{チャンネルID}/{チャンネル名}?groupId={チームID}&tenantId={ディレクトリ (テナント) ID}
```

- 取得したチャンネルIDとチームIDはメモ帳に貼り付ける等して控えてください

以上で「設定手順 (Teams)」は終了です

## 4. 補足

### 4.1. クライアントシークレットの有効期限の確認と追加

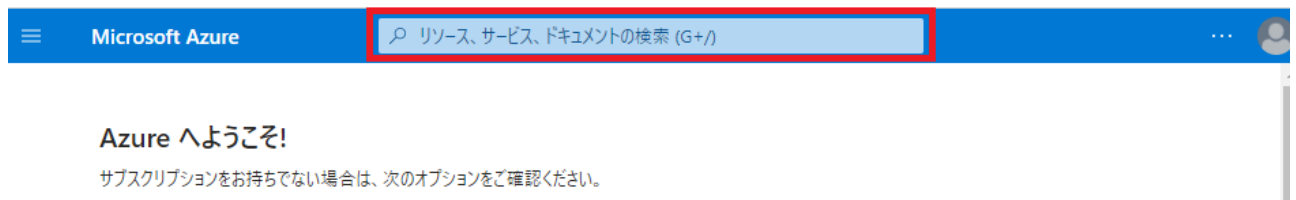
- 本手順で、クライアントシークレットの有効期限を確認します
- 期限が切れていた場合は、新規で追加する必要があります

#### 1. Azure Portalにアクセスします

`https://portal.azure.com/`

- サインインが求められたら、Microsoft 365のアカウント情報でサインインしてください

#### 2. [リソース、サービス、ドキュメントの検索(G+)]のテキストボックスに「アプリの登録」と入力します



#### 3. [アプリの登録]をクリックします



#### 4. [所有しているアプリケーション]または[すべてのアプリケーション]を選択し、クライアントシークレットを更新したいアプリをクリックします

すべてのアプリケーション    所有しているアプリケーション    削除されたアプリケーション

🔍 表示名またはアプリケーション (クライアント) ID を入力し始めると結果がフィ...

+ フィルターの追加

#### 5. 「3.3. アプリの新規登録」の手順8を実施し、登録したクライアントシークレットの有効期限を確認します

